#include<iostream>

#include<conio.h>

// declaración de una constante

#define N 6

using namespace std;

int \* cargarDatos (int &cantidad) { // aquí el parámetro cantidad es una variable por

// referencia (&), para que se vea reflejado su cambio

cout << "Ingrese la cantidad de elementos: ";

cin >> cantidad;

int \*numeros = new int(cantidad); // creación del arreglo dinámico

for (int i=0; i < cantidad; i++) {

cout << "Ingrese el elemento en la posición: " << i << " ";

cin >> numeros[i];

}

return numeros;

}

// Ejemplo de una función recursiva

void recursion(int repeticiones) { // función recursiva que se ejecuta tantas veces como el

// valor de repeticiones.

if (repeticiones != 0) { // condición de corte de la función recursiva.

cout << "Voy a finalizar??";

recursion(repeticiones - 1);

}

}

void mostrarArreglo(int \* numeros, int n) {

cout << "\n";

// Recorrido de der. a izq.

for (int i = n - 1; i >= 0; i--)

cout << numeros[i] << " ";

cout << "\n";

// Recorrido de izq. a der.

for (int i = 0; i < N; i++)

cout << numeros[i] << " ";

cout << "\n";

}

bool esPrimo(int numero) {

int cantidadDivisores = 0;

for (int i = 1; i <= numero; i++) // desde 1 hasta el número

if (numero % i == 0) // verificar si el número lo divide

cantidadDivisores++;

if (cantidadDivisores == 2)

return 1;

else

return 0;

}

int main() {

/\*

int cantidad = 0;

int \* arreglo = cargarDatos(cantidad);

mostrarArreglo(arreglo, cantidad);

cout << esPrimo(5);

\*/

recursion(2); // llamado a la función recursiva con el parámetro 2

return 100;

}